



PLAY THE CITY – CHANGE THE GAME!

WILLKOMMEN BEIM SMARTEN SPIELEFEST
DES KLIMA- UND ENERGIEFONDS!

02.05.2017 – 14:00 BIS 16:30

RATHAUS – 1010 WIEN

**LICHTENFELSGASSE 2, FESTSTIEGE 1,
FESTSAAL/NORDBUFFET**

1 Smart City Hopping

Werde zur Spielfigur! Bei Smart City Hopping hüpfen zwölf SpielerInnen (ab 14 Jahren) auf dem Teppich-Spielfeld gewissermaßen von Stadt zu Stadt. In Reykjavik, Amsterdam, Barcelona, Salzburg und acht weiteren smarten Städten müssen sie Fragen richtig beantworten und landestypische Souvenirs sammeln. Spieldauer: ca. 120 Min. für eine Runde.

2 PoliCity

Gemeinsam eine Stadt planen: Die drei SpielerInnen (ab 12 Jahren) schlüpfen in die Rolle je eines/einer (für Wirtschaft, Umwelt oder Soziales verantwortlichen) Stadtplaners/ Stadtplanerin und versuchen innerhalb von fünf bis zehn Minuten mithilfe von Smart-Devices gemeinsam Infrastruktur- und Aktivitätspläne für verschiedene Stadtteile zu realisieren.

3 Mobility Safari

Bei diesem Brettspiel müssen sechs MitspielerInnen möglichst viele innovative urbane Mobilitätsprojekte realisieren. Aber Achtung: Die Projekte sind nur mithilfe von KooperationspartnerInnen umsetzbar! Zusammenarbeit ist also unbedingt notwendig, um schlussendlich in einer von drei Kategorien zu gewinnen. Ab 14 Jahren. Spieldauer: ca. 90 Min.

4 Floating City

Gute Ideen gesucht! Innerhalb weniger Minuten sammeln die TeilnehmerInnen Ideen zur Entwicklung einer Stadt. Jede Idee wird anschließend als Luftballon dargestellt und kann von den anderen SpielerInnen mithilfe von Likes und Kommentaren bewertet werden – dadurch werden sie größer und heben die Stadt nach oben. Ab 9 Jahren.

5 Das Energieplanspiel

Ziel der fünf bis zehn TeilnehmerInnen (ab 16 Jahren) ist es, in Teams die Potenziale zur Gewinnung erneuerbarer Energien in der Spiel-Testregion Vorderland-Feldkirch zu identifizieren. Dabei wird aber nur die Kombination unterschiedlicher Kraftwerksanlagen zum bestmöglichen Ergebnis führen. Spieldauer: ca. 75 Min. pro Durchgang.

6 AR You Gonna Go My Way

Mittels Smartphone steuern drei SpielerInnen ab 10 Jahren Fahrzeuge durch die Straßen eines Augmented Reality dynamischen Stadtplans. Ziel ist es, Einkäufe abzuholen, die zurückgelegten Wege (auch durch Kooperation) kurz zu halten, Staus zu umfahren und die CO₂-Emissionen möglichst gering zu halten. Spieldauer: 5 bis 10 Min.

7 Pocket Mannerhatten Ottakring

Sechs bis neun SpielerInnen ab 14 Jahren gestalten gemeinsam einen Stadtteil neu. Bei dem Brettspiel schlüpfen die TeilnehmerInnen in die Rolle unterschiedlicher AkteurInnen, die ihre Interessen bestmöglich aufeinander abstimmen müssen, was durchaus strategische Weitsicht verlangt. Spieldauer: 90 bis 120 Min.

**WIR BRINGEN UNSER
SPIELEFORMAT GERNE
ZU IHNEN – NEHMEN SIE
MIT UNS KONTAKT AUF:**

Daniela Kain
Tel: 0664 886 244 28
daniela.kain@klimafonds.gv.at
www.klimafonds.gv.at

